

# ZBrushCoreMini ile Organik Modelleme Deneyimini Ücretsiz Yaşayın!

Hem vektörel hem de piksel tabanlı bir uzaya sahip olan ZBrush, öğeleri bir kil, bir oyun hamuru gibi şekillendirmemizi sağlayan, dünyada birçok tasarım odaklı sektörün tercih ettiği organik modelleme programı olarak biliniyor. Özellikle heykeltıraşçılıkta profesyonelleşmek, oyun-film karakterleri yaratmak ya da 3D yazıcıda üretilebilir figürler tasarlamak için geliştirilen program, organik modellemeye yeni başlayanlar için ZBrush ücretsiz versiyonunu yayınladı; **ZBrushCoreMini**

## Organik modelleme nedir?

Uzunluk, açı vb parametrelere bağlı olmadan özgürce (Kil veya hamur ile bir heykel yapar gibi) tasarım yapabileceğiniz modelleme türüdür. Dijital heykel tasarımlarında en çok tercih edilen modelleme programı olan ZBrush, herkesin rahatlıkla uygulayabileceği anlaşılması ve uygulaması kolay olan ücretsiz sürümünü tanıttı.

## Tasarım Özgürlüğü

**ZBrushCoreMini**, her yaştan yeni sanatçılar için tasarlanmıştır ve herkesin hızlıca anlamasına ve hemen heykel yapmaya başlamasına olanak tanıyan aerodinamik bir arayüze sahiptir.



# Dijital Heykel Tasarımı

ZBrushCoreMini, tamamen heykel yapmakla ilgilidir. Basit bir küre veya taş blokla başlayın, daha sonra malzeme eklemek veya çıkarmak için ZBrush'tan en popüler dijital heykel fırçalarının kullanıp, tasarlayabilirsiniz. ZBrushCoreMini hayal gücünüzü keşfetmenizi sağlar.




## IMAGE3D GIF

Tasarımınızı tamamladığınızda, iMage3D formatı aracılığıyla çalışmanızı başkalarıyla paylaşmanın heyecan verici yeni bir yolunu keşfedebilirsiniz. Herhangi bir websitesinde, 2D görüntü olarak görünecektir ancak diğer ZBrushCoreMini kullanıcıları dosyayı indirip programda tam 3D olarak açabilir.

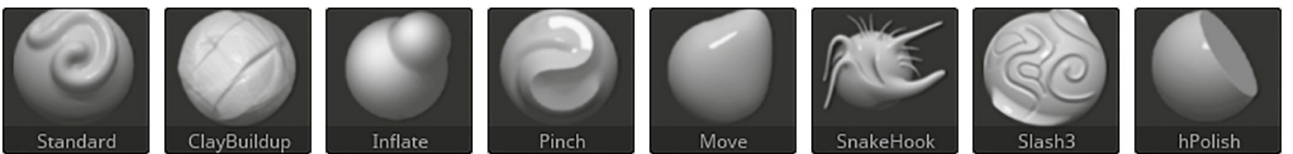


## ZbrushCoreMini ile Neler Geliyor?

### Sculptris Pro

 Dijital olarak şekillendirirken her şey poligonlardan oluşturulur ve poligon sayısı modelinizin ne kadar ayrıntıya sahip olabileceğini belirler. Modelinizde yalnızca birkaç poligon varsa, fazla ayrıntı ekleyemezsiniz. Sculptris Pro, çalışmalarınızda her zaman ayrıntılı çalışmanıza izin verir. Şekillendirdiğinizde poligonları otomatik olarak ekler veya kaldırır, böylece sadece tasarımınıza konsantre olabilirsiniz.

## Fırçalar



ZBrushCoreMini, ZBrush ve ZBrushCore'un (ücretli ve daha

kapsamlı diđer versiyonlar) en popöler 8 fırçasını içerir. Bu fırçalar, ZBrush ürün ailesini tanımlayan dijital heykel devrimini yaşamanızı sağlar. Sculptris Pro ile birlikte bu fırçalar yaratıcılıđınızı ortaya çıkaracaktır. Örneđin, yaratıđınıza bacaklar eklemek istiyorsanız, bunları SnakeHook fırçayla dıřarı dođru çekip tasarlayabilirsiniz!

## Simetri

✘ Bir modelin hem sol hem de sađ tarafını řekillendirmeniz mi gerekiyor? Telařa gerek yok! Simetri ile çok kolay. Simetri düđmesini etkinleřtirdiđinizde, aynı anda modelin her iki tarafına da řekil verebilirsiniz. Bu özelliđi dilediđiniz zaman kapatabilirsiniz.

## 3D Yazıcıda Üretin!

ZBrushCoreMini, 3 boyutlu yazıcılarda çalıştırabileceđiniz **OBJ** ve **STL** formatlarında modelinizi kayıt etmenize de olanak sağlıyor. Böylelikle tasarladıđınız heykelleri 3Boyutlu yazıcılarda gerçek ürünlere dönüřtürebilirsiniz.



Zbrush, dünyayı dijital heykeltrařlıkla güçlendirmek istiyor. Bu nedenle, size ücretsiz bir dijital heykel deneyimi sunuyor. Reklamsız. Abonelik yok. Herhangi bir fiyat yok. Sadece sonsuz yaratıcılık.

Programı indirmek için [buraya](#) tıklayabilirsiniz.