

# 3D Yazıcı Rehberi #3: 3B Baskıya Giriş

*“3D Yazıcı Rehberi” serisine 3. yazıyla devam ediyoruz. Bu yazıda “Nitelikli” 3B baskı almayı öğreneceksiniz.*

FDM (Fused Deposition Modeling) tekniđi, 3B yazıcılarda kullanılan en yaygın tekniklerden birisidir. Bu teknikle çalışan yazıcılar, plastiđi eriterek katmanlar halinde üst üste yığar. Bu rehberde sevgili takipçilerimizle en iyi baskı ayarlarını yakalamanın püf noktalarını tartışacağız.

*Önceki rehberlere göz at:*

---

[Satın Alma Rehberi #1: Sizin İçin En Uygun 3D Yazıcı Hangisi?](#)

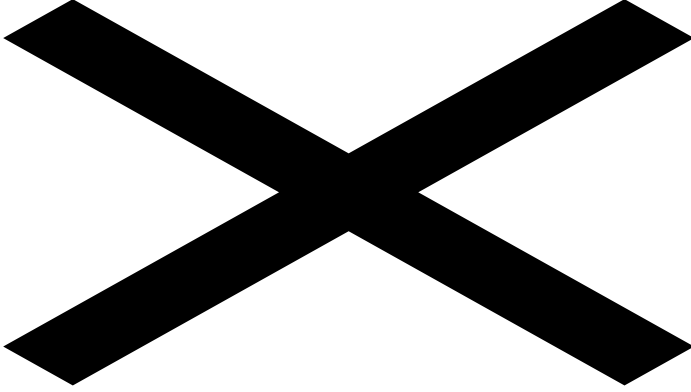
[3D Yazıcı Rehberi #2: 3D Yazıcılarda Kullanıma Uygun Hammaddeler](#)

Bu rehberde *Infill* (doluluk oranı) ve *shell* (kabuk kalınlığı) arasındaki farkı anlayıp, bu ayarları baskılarınızla optimize bir şekilde kullanmayı öğreneceksiniz. Kim en kaliteli baskıyı almak istemez ki?

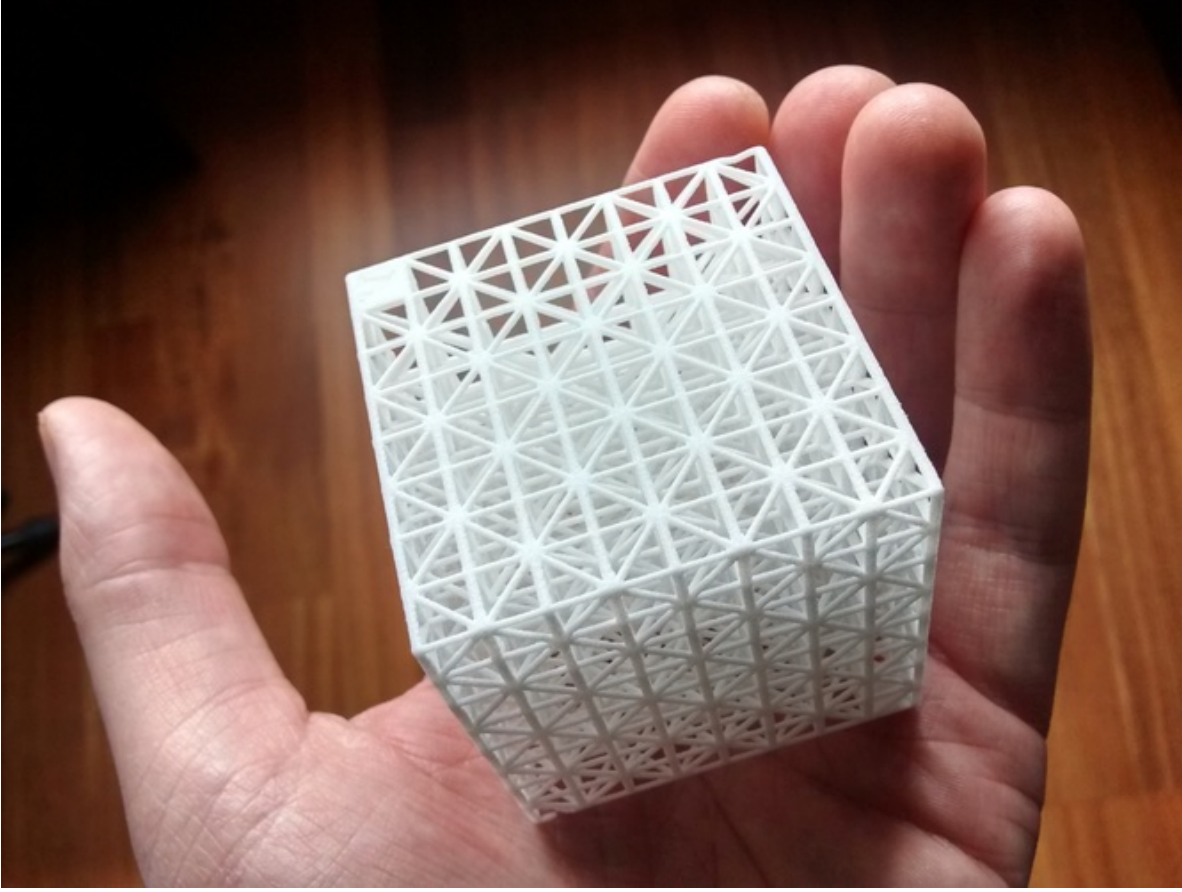
**Giriş: FDM yazıcılar neden böyle çalışıyor?**

FDM yazıcıların katmanlı üretim yapmasının nedeni, baskı süresini kısaltmak ve maliyetleri aşağı çekmektir. 3B baskı teknolojisinin aksine; **geleneksel kalıp yöntemiyle** üretilen nesnelere onlarca kat daha fazla plastik harcanmaktadır. 3B

yazıcılar ise nesnelere üretirken içlerinde farklı desenler oluşturarak plastikten tasarruf ederler. Bu desenlere **infill** (**doluluk oranı**) denir. Böylece kullanıcı tasarruf eder, baskı ise **sağlamlık** kazanır.



*Resim 1.1 Yukarıda farklı infill desenleri bulunuyor. Desen sıklaştıkça baskı sağlamlaşır ve harcanan hammadde miktarı artar.*



*3D printing ile karmaşık tasarımları üretmek çocuk oyuncağıdır.*

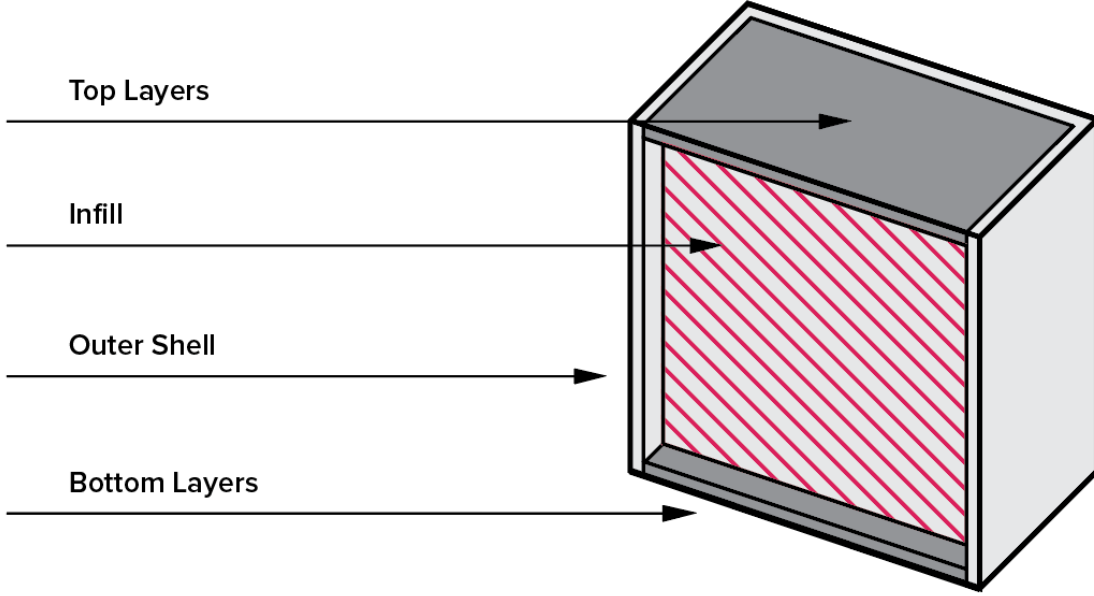
### **3D Baskı Düzeni**

Standart bir FDM yazıcı, 4 bölüme ayrılır. 3B modelinizin baskısını en iyi şekilde almak için bu bölümlere ait parametreleri ihtiyacınız doğrultusunda değiştirebilirsiniz.

1. **Kabuklar (Shells):** 3B baskının en dışında bulunan katmanlara **kabuk** denir.
2. **Alt katmanlar (Bottom layers):** Baskı tabanına yapışan en alttaki katman kabuğuna **alt katman** denir.
3. **Üst katmanlar (Top layers):** Nozulun değdiği en üst katman kabuğuna **üst kaman** denir. Bu yüzey genellikle

baskının en kaliteli kısmıdır.

4. **İç doluluk (Infill)**: Baskının iç yapısı **iç doluluk** olarak adlandırılır.

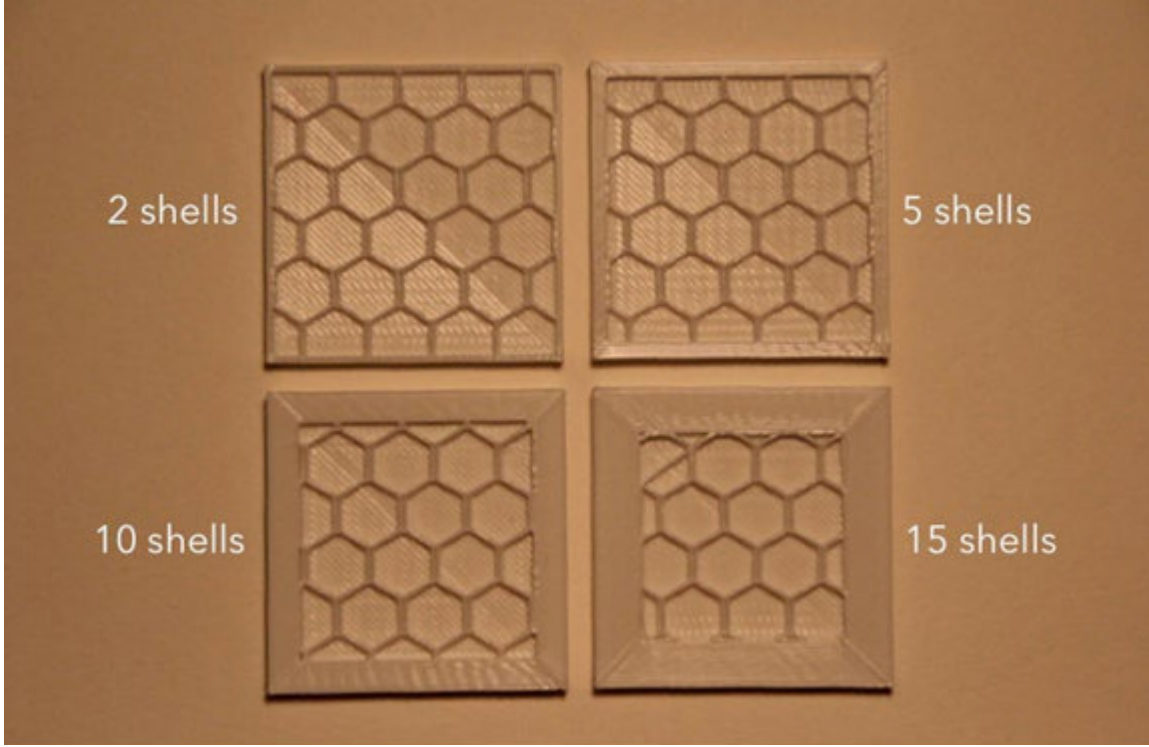


*1,2 ve 3 numaralı parametreler baskının dış yüzeyiyle ilgilidir. Bu nedenle baskının dış görünümünü doğrudan etkilerler. FDM 3B baskının bu 4 özelliği, tasarımcı tarafından değiştirilebilir.*

## Kabuklar

Kabuklar, baskının dış kısmını oluşturan katmanların sayısıdır. FDM yazıcılarda her katmanın üretimine ilk önce kabuklardan başlanır. Şunları da bilmekte fayda var tabii:

– Kabuk kalınlığını artırarak baskılarınızı sağlamlaştırabilirsiniz. Böylelikle materyalden tasarruf edersiniz. Birçok slicing yazılımı, (bkz. Cura) kabuk kalınlığını özgürce değiştirmenize izin vermektedir.



– Eğer baskınıza post-processing (parlatma, törpüleme) işlemleri uygulamayı düşünüyorsanız, kabuk kalınlığını artırmanız gerekir. Çünkü post-processing işlemleri baskının dış kabuklarını inceltebilir.

– Bunun yanında, kabuk sayılarının artması; harcanan hammadde miktarına ve modelin baskı süresine doğrudan etki edecektir. Bu da kullanıcıya maliyet olarak yansır.

– Kabuk kalınlığı **nozul çapıyla** ilişkilidir. Kabuk parametresini değiştirirken, yazıcınızda takılı olan nozul çapının katları olan bir değer girmelisiniz. Uygunsuz bir değer baskının katmanları arasında boşluk gözükmesine neden olup, hatalı baskılara yol açabilir. Örneğin, 0.4mm'lik nozul ucunuz için 0.8mm veya 1.2mm'lik bir kabuk kalınlığı uygun olacaktır.



*Soldaki duvar kalınlığı ideal, sađdaki (boşluklu) ise hatalıdır. Aradaki fark, soldakinde nozul çapıyla orantılı bir duvar kalınlığı parametresinin girilmiş olmasıdır.*

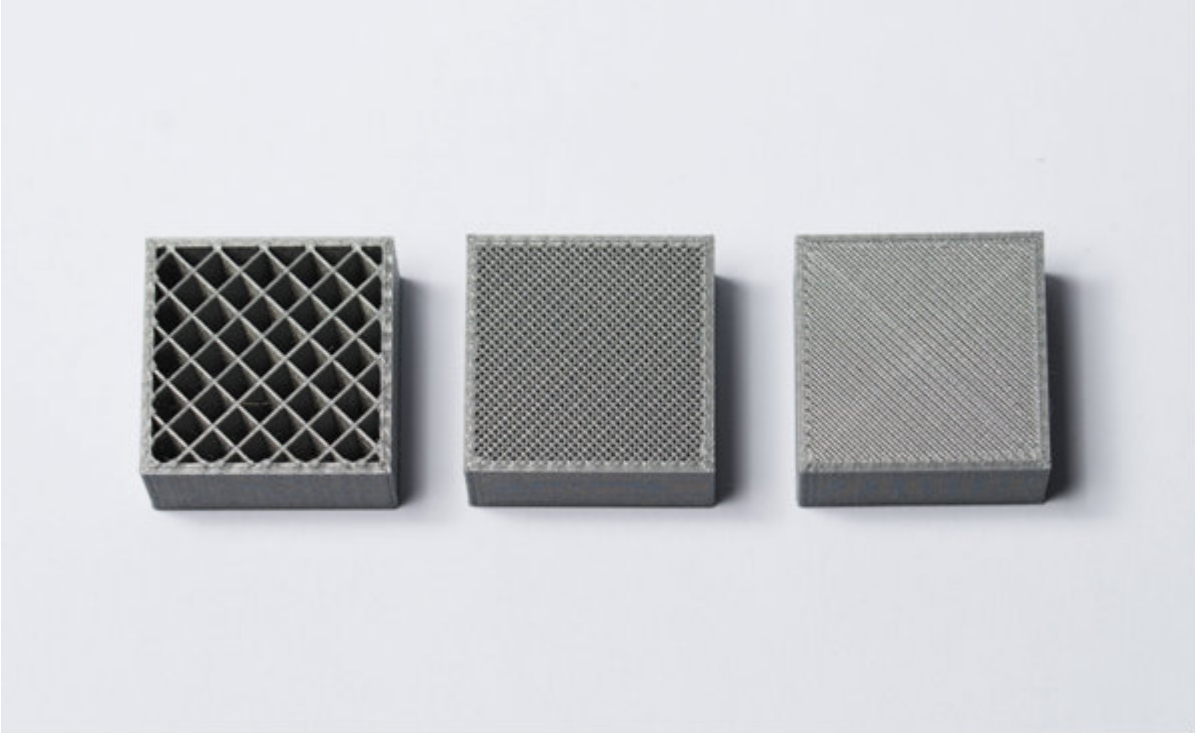
**\*Kabuklar genellikle 2 nozul çapı kadar, yani 0.8mm kalınlığında basılmaktadır.**

### **İç Doluluk (Infill)**

Çoğu dilimleme yazılımı (slicer) varsayılan olarak modelinizi %18 ila %20 doluluk oranıyla üretmektedir. Bu oranın az olduğunu düşünebilirsiniz, aksine oldukça yeterli bir orandır. Sağlamlık açısından taviz vermez, aynı zamanda zaman ve maliyet bakımından tasarruf etmenizi sağlar.

### **Doluluk Yüzdesi**

Baskının doluluk oranı artarsa sađlamlıđı da artar. Peki ne oranda? %50 doluluk oranına sahip bir baskı, %25 doluluk oranına sahip bir baskıya gre **%25 daha sađlamdır**. Fakat doluluk oranı %50'den %75'e ıkarıldıđında, nesnenin sađlamlıđı **yalnızca %10 artar**.



*Doluluk oranları: Soldaki (%20), ortadaki (%50) ve sađdaki (%75)*

Burada nemli nokta, tasarımcının hangi doluluk oranını sececeđine paranın gerek hayatta kullanılacađı bađlamı dşnerek karar vermesidir. rneđin, bir baskıyı genel hatlarıyla elde etmek istiyorsanız %20 doluluk yeterlidir; ancak ađırlıđa veya basınca direnli bir para retmek istiyorsanız doluluk oranını artırmalısınız. Bu konuda bizimle iletiřime geerek daha detaylı bilgi edinebilirsiniz.

## Küçük Bir İpucu

Yapboz gibi birbirine geçmeli nesnelere üretirken doluluk oranını %100 yapmak gerekebilir. Çünkü üzerlerine yük bindiğinde, iki nesne arasındaki bağlantıyı sağlayan bu küçük parçalar kolaylıkla kırılırlar. Burada temel mantık, çıkıntının baskıyla olan bağlantı noktasını artırarak kuvvete karşı direnç sağlamaktır.

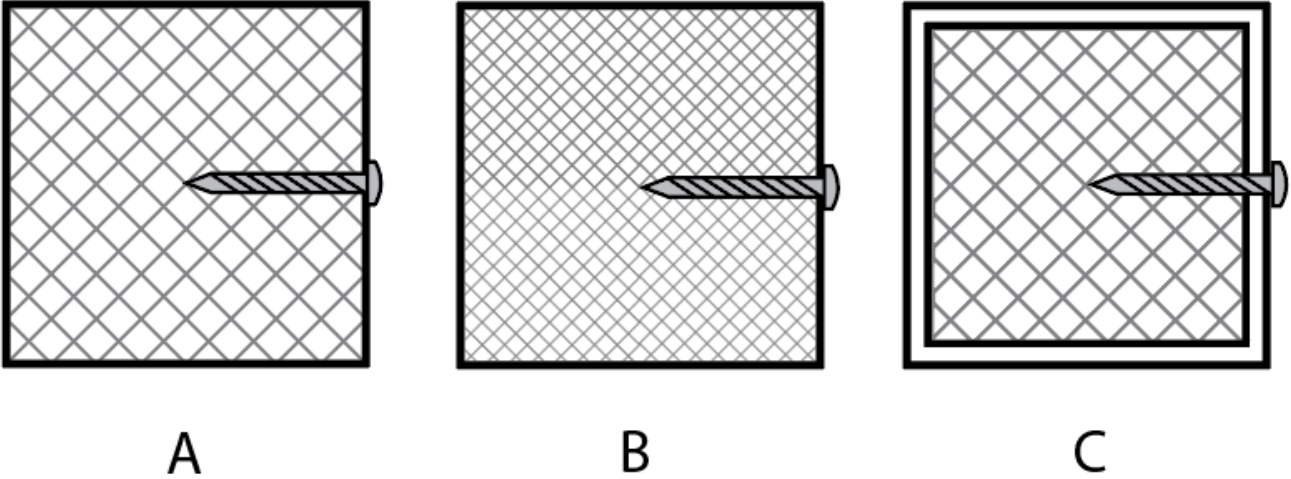


*Beyaz nesnenin bağlantı noktası kırılmışken (%20 doluluk),  
grininki sapsağlam (%100 doluluk)*

## Vidalama ve Cıvatalama İşlemleri

Bazen nesnenizi duvara monte etmeniz gerekir. Bu gibi durumlarda bizim önerimiz, vidalama yapacağınız nesneyi minimum %50 doluluk oranıyla üretmiş olmanız. Aksi halde, vida ilk katmandan girip son katmandan çıkacak ve istediğiniz

tutuşu elde edemeyeceksiniz. Vida, doluluęu fazla olan nesneye daha saęlam oturur. (Not: Doluluk yanında, kabuk kalınlıęı ve duvar kalınlıęı da etkilidir.)



Resmi inceleyecek olursak;

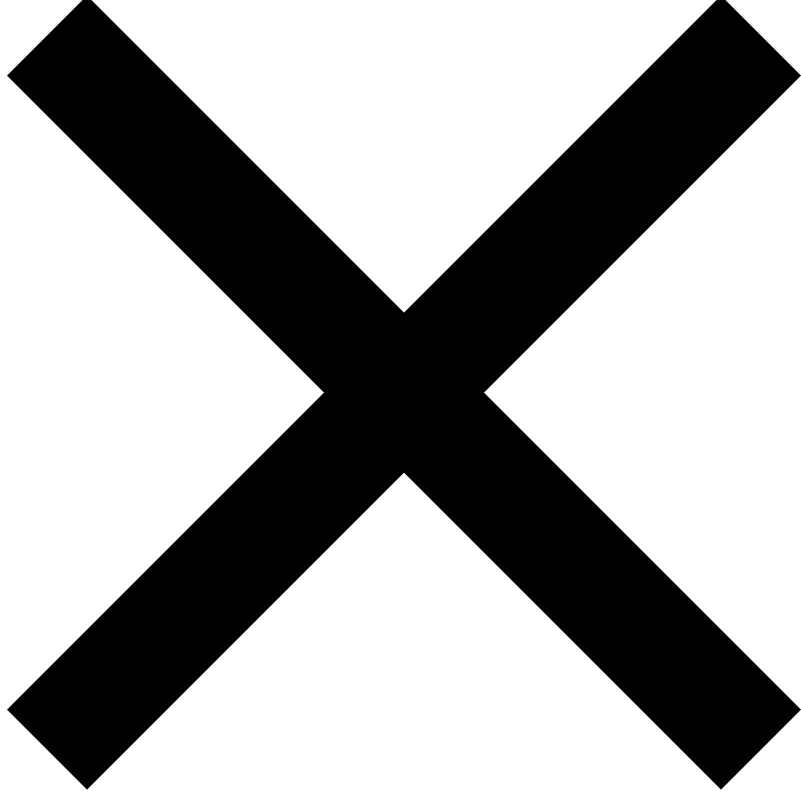
**A:** Oldukça zayıf bir tutuş saęlar.

**B:** Doluluk arttıęı için g¼c¼l¼ bir tutuş saęlar.

**C:** Kabuk kalınlıęı sayesinde B'den daha iyi tutuş saęlar. Aynı zamanda daha ucuz bir ç¼z¼md¼r.

### **İç Doluluk Kalıpları (Infill Geometry)**

Bal peteęi olarak nitelendirdięimiz kalıp, standart bir baskıda mevcut olan şekildir. Tabii ki, bunun dıőında farklı kalıplar da bulunmaktadır (bkz **Resim 1.1**). Dilerseniz bunlara yakından göz atalım.



### **Öğrendiklerimizi Özetlersek;**

- Kabuk kalınlığı ve doluluk parametresi girerken öncelikle parçanın kullanım alanını aklına getir. Unutma, %100 dolu ve kalın bir nesne güçlüdür, ancak maliyet ve zaman gerektirir.
- Kabuk parametresinin, nozul çapının katı olmasına dikkat et.

- Baskıyı duvara montelerken kabuk veya iç doluluđu artırmayı unutma. Bu mümkün deđilse cıvata ve pul ikilisini kullanın.
- Hızlı ve ucuz baskılarda dikdörtgenimsi doluluk kalıbını kullanın. Eđer baskının güçlü olmasını istiyorsanız, bal peteđi veya üçgenimsi kalıp işinizi görecektir.

**Tebrikler! Buraya kadar okuduysan “Nitelikli” 3B baskı için artık hazırsın!** Tecrübelerini bizlerle paylaşarak bu makalenin gelişmesine katkıda bulunabilirsin. 3B baskı konusunda öğrenmek istediklerin için 3Dörtgen ile iletişime geçebilir, daha önceki rehberlerimize göz atabilirsin.

Maker ruhuyla dolup taşacađın keyifli baskılar...

*Önceki rehberlere göz at:*

---

**[Satın Alma Rehberi #1: Sizin İçin En Uygun 3D Yazıcı Hangisi?](#)**

**[3D Yazıcı Rehberi #2: 3D Yazıcılarda Kullanıma Uygun Hammaddeler](#)**

Yazar: Çađan Kuyucu

Kaynak: 3dhubs.com | ilgili içeriđe [git](#)